

Vrijeme izvoza: 03.04.2025. 13:55:54

Repozitorij: repository.riteh.uniri.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 38

Broj izvezenih zapisa: 38

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Neuronska mreža za prepoznavanje automobilskih oznaka		Kuveždić, Domagoj	
Izrada i analiza chatbot-a za korisničku podršku na infobip platformi		Mohorović, Randi	
Realizacija pretvarača napona sa 12V na 220V		Bratičić, Paulo	
Stabilizirani izvor napajanja		Milotić, Gordan	
Primjena specijalnih efekata pri dizajnu 3D objekta - dodavanje sjene		Jadrejčić, Ariana	
IoT sigurnosni izazovi		Soldat, Mihaela	
Primjena alata Jira i OpenProject u razvoju poslovnog projekta - izrada web trgovine		Privara, Tijana	
Metoda analize funkcionalne povezanosti mozga korištenjem koeficijenta kompleksne Pearsonove korelacije i adaptivne širine prozora		Šverko, Zoran	
Usporedba sustava za prepoznavanje govora		Opačak, Kristijan	
Metode otkrivanja foto manipulacije		Varžić, Lea	
Primjena dizajna korisničkog sučelja i korisničkog iskustva u izradi prototipa web aplikacije		Flego, Natali	
Trendovi u dizajnu korisničkog iskustva u 2021. godini		Lalić, Vjekoslav	
3D virtualna šetnja Mornaričkim spomen grobljem u Puli		Kurilić, Mateja	
Primjena specijalnih efekata pri dizajnu 3D objekta - metoda teksturiranja		Mirković, Erik	
Smatanje proteina pomoću online aplikacije Foldit		Perčić, Matia	
Izvedba Aritmetičko logističke jedinice u simulacijskom softveru Logisim		Kirin, Renato	
Napadi na metode autentikacije i autorizacije unutar Active Directory okruženja		Miličević, Dino	
Upute za korištenje alata u obliku interaktivnog web tutorijala		Novak, Niko	

Usporedba okruženja za izradu videoigara		Žužić, Alesandro	
Modeliranje ljudskog lica i tijela - usporedba metoda i alata		Papić, Marko	
Usporedba alata za izradu 3D okruženja		Lukić, Loris	
Interaktivni web tutorijal za računalnu igru		Galijan, Stjepan	
Usporedba metoda osiguranja računalnih mreža		Ninčević, Ivan	
Usporedba online servisa za digitalnu distribuciju igara		Ercegovac, Luka	
Analiza razvoja Assassin's Creed video igara		Martinčević, Lara	
Korištenje AutoCad programske podrške u konstruiranju i dizajniranju računalnog sklopovlja		Franković, Marko	
Razvoj Video igara (tehnike i alati)		Sever, Luka	
Modeliranje blockchain aplikacija primjenom Truffle alata		Kukić, Filip	
Utjecaj društvenih mreža na trendove u web dizajnu		Ivanović, Milorad	
Dizajn korisničkog iskustva kod izrade web stranica		Dejanović, Rubina	
Primjena virtualne i proširene stvarnosti u marketingu		Gromila, Edvin	
Fotografska manipulacija na primjeru web aplikacije Photopea		Dušković, Sebastijan	
Fotorealizam u 3D računalnoj grafici		Troha, Tomislav	
Pregled posljednjih trendova u web dizajnu		Omazić, Matej	
Proces izrade bezkolektorskog istosmjernog elektromotora		Žufić, Mark	
Produkcija video sadržaja s Adobe Premiere Pro		Pešut, Neven	
Usporedba alata za uređivanje videa		Družeta, Nikola	
Animacija u svrhu promocije Fakulteta informatike u Puli		Matijević, Robert	